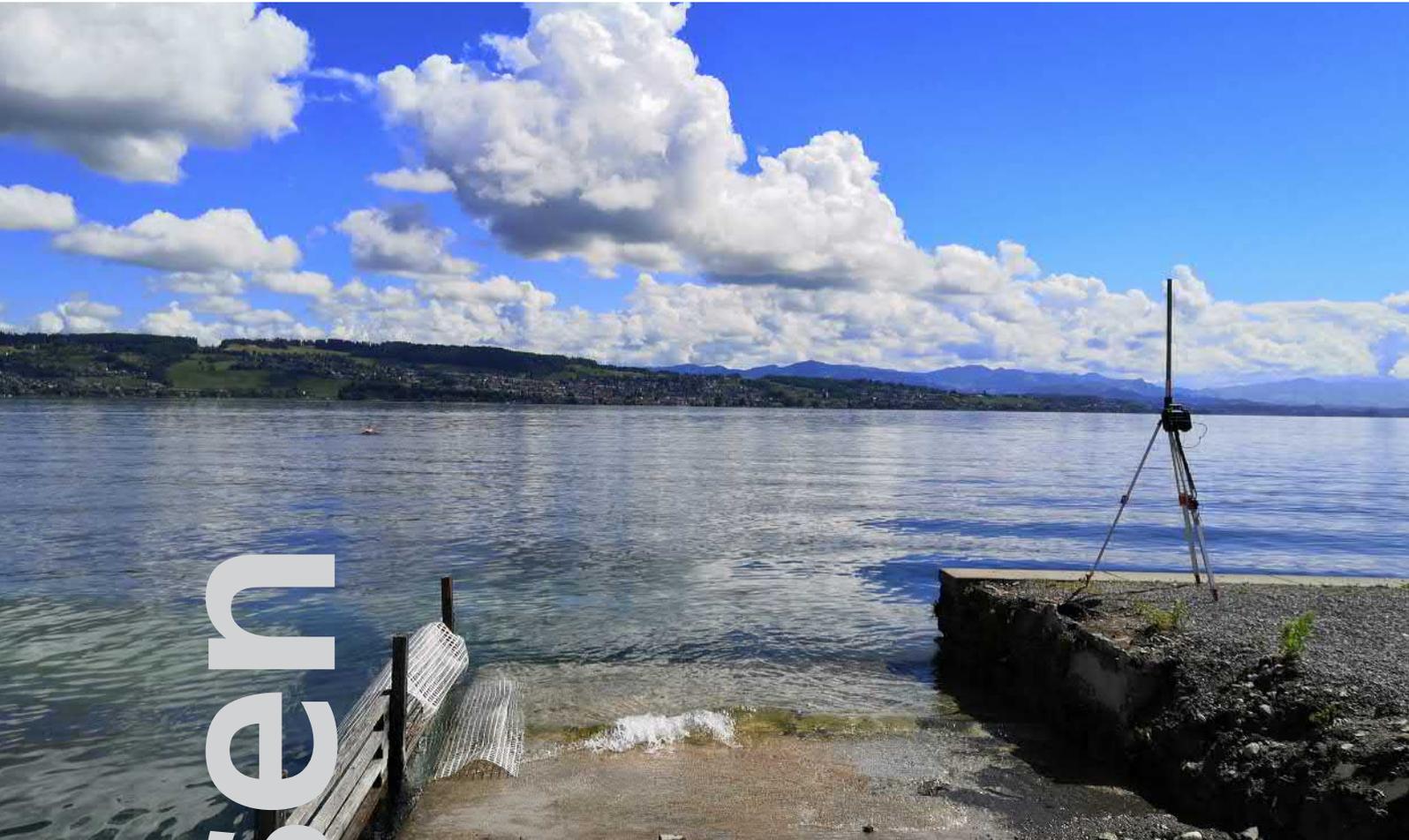




Gewässervermessung, Reidbach Giessen, Wädenswil
Stadt Wädenswil, Florhofstrasse 3, Postfach, 8820 Wädenswil



Giessen



Bauherr: Stadt Wädenswil
 Florhofstrasse 3, Postfach,
 CH-8820 Wädenswil
 +41 44 789 72 11

Auftraggeber: Osterwalder, Lehmann
 Ingenieure und Geometer AG
 Alte Landstrasse 248
 CH-8708 Männedorf
 Ursina Pünter
 +41 43 388 10 30

Planung /
 Ausführung: 2020
 Projektleitung: Gebhard Merk

Detailbereich: Geomatik - Gewässervermessung
 20236

Projektbeschreibung

Der Reidbach in Wädenswil war auf der Giessen-Halbinsel zum grössten Teil eingedolt. Da der Bach bereits ein 30-jähriges Hochwasser nicht fassen konnte, sollte dieser nun hochwassersicher gemacht werden.

Dieses Projekt sieht vor, den Bach auf der Giessen-Halbinsel, wo er in den Zürichsee mündet, offen zu legen. Mit den Vermessungsarbeiten im Zusammenhang mit diesem Projekt wurde die am Zürichsee beheimatete Firma Osterwalder, Lehmann, Ingenieure und Geometer AG beauftragt, welche allerdings keine Ge-

wässervermessungen macht. Deshalb wurden die notwendigen Wassertiefenmessungen im Bereich der Mündung des Reidbachs durch die Firma Schällibaum ausgeführt.

In einem Gebiet von ungefähr 1000 m² rund um die kleine Hafensmole der Halbinsel sollte die Wassertiefe gemessen und ein digitales Seegrundmodell mit Höhenlinien erstellt werden. Für diese Aufgabe kam das Sonobot der Firma Schällibaum zum Einsatz. Dieses ferngesteuerte Messboot misst via Echolotmessungen konstant die Wassertiefen. Über eine GNSS-

Antenne, die auf dem Boot montiert ist, wird gleichzeitig die Position jeder Messung registriert. Da sich der Messbereich sehr nahe am Ufer des Sees befand, musste spezielle Rücksicht auf die Wassertiefe (teilweise unter 1 m) genommen werden, um eine Berührung des Bootes mit dem Seegrund zu vermeiden. Kombiniert mit einer absoluten Höhenmessung des Wasserspiegels kann aus den Wassertiefen die Höhe des Seegrundes bestimmt werden. Aus den Aufnahmen wurde schlussendlich ein Höhenlinien-Plan des Seegrundes erstellt.

